#### ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО

#### ПО ТЕХНИЧЕСКОМУ РЕГУЛИРОВАНИЮ И МЕТРОЛОГИИ



НАЦИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ГОСТ Р ИСО 10303-509— 2009

# Системы автоматизации производства и их интеграция

# ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДАННЫХ ОБ ИЗДЕЛИИ И ОБМЕН ЭТИМИ ДАННЫМИ

Часть 509

# Прикладные интерпретированные конструкции. Односвязные поверхности

ISO 10303-509:2001

Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 509: Application interpreted construct: Manifold surface (IDT)

Издание официальное





### Предисловие

Цели и принципы стандартизации в Российской Федерации установлены Федеральным законом от 27 декабря 2002 г. № 184-ФЗ «О техническом регулировании», а правила применения национальных стандартов Российской Федерации — ГОСТ Р 1.0—2004 «Стандартизация в Российской Федерации. Основные положения»

#### Сведения о стандарте

- 1 ПОДГОТОВЛЕН на основе аутентичного перевода на русский язык стандарта, указанного в пункте 4, который выполнен Государственным научным учреждением «Центральный научно-исследовательский и опытно-конструкторский институт робототехники и технической кибернетики»
- 2 ВНЕСЕН Техническим комитетом по стандартизации ТК 459 «Информационная поддержка жизненного цикла изделий»
- 3 УТВЕРЖДЕН И ВВЕДЕН В ДЕЙСТВИЕ Приказом Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии от 14 сентября 2009 г. № 363-ст
- 4 Настоящий стандарт идентичен международному стандарту ИСО 10303-509:2001 «Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 509. Прикладные интерпретированные конструкции. Односвязные поверхности» (ISO 10303-509:2001 «Industrial automation systems and integration Product data representation and exchange Part 509: Application interpreted construct: Manifold surface»).

При применении настоящего стандарта рекомендуется использовать вместо ссылочных международных стандартов соответствующие им национальные стандарты Российской Федерации, сведения о которых приведены в дополнительном приложении ДА

#### 5 ВВЕДЕН ВПЕРВЫЕ

Информация об изменениях к настоящему стандарту публикуется в ежегодно издаваемом информационном указателе «Национальные стандарты», а текст изменений и поправок — в ежемесячно издаваемых информационных указателях «Национальные стандарты». В случае пересмотра (замены) или отмены настоящего стандарта соответствующее уведомление будет опубликовано в ежемесячно издаваемом информационном указателе «Национальные стандарты». Соответствующая информация, уведомление и тексты размещаются также в информационной системе общего пользования — на официальном сайте Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии в сети Интернет

© Стандартинформ, 2010

Настоящий стандарт не может быть полностью или частично воспроизведен, тиражирован и распространен в качестве официального издания без разрешения Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии

# Содержание

1 Область применения	٠.			 		
2 Нормативные ссылки						
3 Термины и определения						
3.1 Термины, определенные в ИСО 10303-1						
3.2 Термины, определенные в ИСО 10303-42		 ٠.		 		. 1
3.3 Термин, определенный в ИСО 10303-202		 		 		. :
3.4 Термины, определенные в ИСО 10303-511		 		 		. :
3.5 Другие термины и определения						
4 Сокращенный листинг на языке EXPRESS		 		 		. :
4.1 Основные понятия и допущения						
4.2 Определение объекта manifold_surface_shape_representation схемы aic_ma						
4.3 Определения функций схемы aic_manifold_surface						
4.3.1 Функция msf_curve_check						
4.3.2 Функция msf_surface_check						
Приложение А (обязательное) Сокращенное наименование объекта						. 16
Приложение В (обязательное) Регистрация информационного объекта						
Приложение С (справочное) EXPRESS-G диаграммы						. 18
Приложение D (справочное) Машинно-интерпретируемые листинги	2.1		Ñ		Ĝ	. 4
Приложение ДА (справочное) Сведения о соответствии ссылочных международ						
лочным национальным стандартам Российской Федерации						
Библиография						

#### Введение

Стандарты комплекса ИСО 10303 распространяются на компьютерное представление информации об изделиях и обмен данными об изделиях. Их целью является обеспечение нейтрального механизма, способного описывать изделия на всем протяжении их жизненного цикла. Этот механизм применим не только для обмена файлами в нейтральном формате, но является также основой для реализации и совместного доступа к базам данных об изделиях и организации архивирования.

Стандарты комплекса ИСО 10303 представляют собой набор отдельно издаваемых стандартов (частей). Стандарты данного комплекса относятся к одной из следующих тематических групп: «Методы описания», «Методы реализации», «Методология и основы аттестационного тестирования», «Интегрированные обобщенные ресурсы», «Интегрированные прикладные ресурсы», «Прикладные протоколы», «Комплекты абстрактных тестов», «Прикладные интерпретированные конструкции» и «Прикладные модули». Настоящий стандарт входит в группу «Прикладные интерпретированные конструкции».

Прикладная интерпретированная конструкция (ПИК) обеспечивает логическую группировку интерпретированных конструкций, поддерживающих конкретную функциональность для использования данных об изделии в разнообразных прикладных контекстах. Интерпретированная конструкция представляет собой обычную интерпретацию интегрированных ресурсов, поддерживающую требования совместного использования информации прикладными протоколами.

Настоящий стандарт определяет прикладную интерпретированную конструкцию для описания геометрических форм посредством моделей односвязных поверхностей и содержит геометрические и топологические средства для определения двусвязных форм, которые могут состоять из элементарных и пространственных кривых и поверхностей.

### НАЦИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

#### Системы автоматизации производства и их интеграция

# ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДАННЫХ ОБ ИЗДЕЛИИ И ОБМЕН ЭТИМИ ДАННЫМИ

#### Часть 509

# Прикладные интерпретированные конструкции. Односвязные поверхности

Industrial automation systems and integration. Product data representation and exchange. Part 509. Application interpreted construct. Manifold surface

Дата введения — 2010—07—01

### 1 Область применения

Настоящий стандарт определяет интерпретацию интегрированных ресурсов, обеспечивающую соответствие требованиям к описанию геометрических форм посредством моделей односвязных поверхностей.

Требования настоящего стандарта распространяются на:

- точки в трехмерном пространстве;
- точки, определенные в параметрическом пространстве кривых или поверхностей;
- кривые в трехмерном пространстве;
- кривые, определенные в параметрическом пространстве поверхностей.

П р и м е ч а н и е — Такие кривые называются также параметризованными кривыми (pcurve) и кривыми на поверхности (cons);

- элементарные кривые: линию, окружность, эллипс, параболу и гиперболу;
- кривые пересечений;
- полилинии, состоящие, по крайней мере, из трех точек;
- элементарные поверхности: плоскость, цилиндр, конус, тор и сферу;
- изогнутые поверхности, полученные вращением или линейной экструзией кривой;
- рельефные кривые и поверхности;
- обрезание кривых и поверхностей с использованием топологических объектов;
- композицию кривых и поверхностей с использованием топологических объектов;
- копирование кривых, поверхностей и моделей поверхностей;
- трехмерные смещения кривых и поверхностей;
- двусвязные формы.

Требования настоящего стандарта не распространяются на:

- неограниченную геометрию;
- геометрию самопересечений;
- геометрию в двумерном декартовом координатном пространстве;
- копирование точек;
- топологические объекты, не связанные с определенной геометрической областью;
- многосвязные формы.

# 2 Нормативные ссылки

В настоящем стандарте использованы ссылки на следующие международные стандарты:

ИСО/МЭК 8824-1:1998\* Информационные технологии. Взаимосвязь открытых систем. Абстрактная синтаксическая нотация версии 1 (АСН.1). Спецификация основной нотации (ISO/IEC 8824-1:1998, Information technology — Abstract Syntax Notation One (ASN.1): Specification of basic notation)

<sup>\*</sup> Заменен. Действует ИСО/МЭК 8824-1:2002.

ИСО 10303-1:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 1. Общие представления и основополагающие принципы (ISO 10303-1:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 1: Overview and fundamental principles)

ИСО 10303-11:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 11. Методы описания. Справочное руководство по языку EXPRESS (ISO 10303-11:2004, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 11: Description methods: The EXPRESS language reference manual)

ИСО 10303-41:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 41. Интегрированные обобщенные ресурсы. Основы описания и поддержки изделий (ISO 10303-41:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 41: Integrated generic resource: Fundamentals of product description and support)

ИСО 10303-42:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 42. Интегрированные обобщенные ресурсы. Геометрическое и топологическое представление (ISO 10303-42:2003, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 42: Integrated generic resource: Geometric and topological representation)

ИСО 10303-43:1994 Системы автоматизации промышленного производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 43. Интегрированные обобщенные ресурсы. Структуры представлений (ISO 10303-43:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 43: Integrated generic resources: Representation structures)

ИСО 10303-202:1996 Системы автоматизации промышленного производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 202. Прикладные протоколы. Ассоциативные чертежи (ISO 10303-202:1996, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 202: Application protocol: Associative draughting)

П р и м е ч а н и е — Нормативная ссылка на ИСО 10303-202 приведена только для определения термина «прикладная интерпретированная конструкция (ПИК)».

ИСО 10303-511:2001 Системы автоматизации промышленного производства и интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 511. Прикладные интерпретированные конструкции. Топологически ограниченная поверхность (ISO 10303-511:2001, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 511: Application interpreted construct: Topologically bounded surface)

#### 3 Термины и определения

#### 3.1 Термины, определенные в ИСО 10303-1

В настоящем стандарте применены следующие термины:

- комплект абстрактных тестов: KAT (abstract test suite: ATS);
- приложение (application):
- прикладной контекст (application context);
- прикладной протокол; ПП (application protocol; AP);
- данные (data);
- обмен данными (data exchange);
- обобщенный ресурс (generic resource);
- метод реализации (implementation method);
- информация (information);
- интегрированный ресурс (integrated resource);
- интерпретация (interpretation);
- модель (model);
- изделие (product);
- данные об изделии (product data);
- структура (structure).

#### 3.2 Термины, определенные в ИСО 10303-42

В настоящем стандарте применены следующие термины:

граница (boundary);

- пространственная модель граничного представления; В-гер модель (boundary representation solid model; В-гер);
  - соединенный (connected);
  - координатное пространство (coordinate space);
  - кривая (curve);
  - размерность (dimensionality);
  - область (domain);
  - параметрическое пространство (parameter space);
  - самопересечение (self-intersect);
  - поверхность (surface).

#### 3.3 Термин, определенный в ИСО 10303-202

В настоящем стандарте применен следующий термин:

прикладная интерпретированная конструкция; ПИК (application interpreted construct; AIC): Логическая группировка интерпретируемых конструкций, которая поддерживает определенную функцию для использования данных об изделии в различных прикладных контекстах.

#### 3.4 Термины, определенные в ИСО 10303-511

В настоящем стандарте также применены следующие термины:

- расширенная грань (advanced face);
- рельефная поверхность (sculptured surface);
- изогнутая поверхность (swert surface).

#### 3.5 Другие термины и определения

В настоящем стандарте применены также следующие термины с соответствующими определениями:

3.5.1 двусвязная форма (2-manifold): Форма, у которой в любой точке на ее границе можно создать достаточно маленькую сферу таким образом, что внутренняя часть этой сферы делится данной границей точно на две части. Как правило, границу образуют ребра и грани.

П р и м е ч а н и е — Данное определение исключает самопересечение поверхностей, взаимные пересечения поверхностей, не проходящие вдоль ребер, и ребра, образованные тремя или более гранями.

3.5.2 многосвязная форма (non-manifold): Модель поверхности, в которой для определения ее границ и связности используются топологические конструкции и которая содержит либо, по крайней мере, два объекта connected\_face\_set, имеющих общую грань (объект face), либо более двух объектов face, имеющих общее ребро (объект edge).

# 4 Сокращенный листинг на языке EXPRESS

В настоящем разделе определена EXPRESS-схема, в которой используются элементы интегрированных ресурсов и содержатся типы, конкретизации объектов и функции, относящиеся к настоящему стандарту.

П р и м е ч а н и е — В интегрированных ресурсах допускается существование подтипов и элементов списков выбора, не импортированных в данную ПИК. Такие конструкции исключают из дерева подтипов или из списка выбора посредством правил неявного интерфейса, определенных в ИСО 10303-11. Ссылки на исключенные конструкции находятся вне области применения данной ПИК. В некоторых случаях исключаются все элементы списка выбора. Поскольку ПИК предназначены для реализации в контексте прикладного протокола, элементы списка выбора будут определяться областью применения прикладного протокола.

Данная прикладная интерпретированная конструкция предоставляет непротиворечивое множество геометрических и топологических объектов для определения представлений односвязной поверхности, состоящих из элементарных и рельефных кривых и поверхностей. Объектом самого высокого уровня в настоящем стандарте является manifold\_surface\_shape\_representation. Данный объект ограничен. Ограничение геометрической формы осуществляется посредством топологических объектов, таких как vertex, edge и face.

Топологические объекты не должны существовать вне связи с соответствующей геометрической областью.

П р и м е ч а н и е — В настоящем стандарте используются все объекты и типы по ИСО 10303-511.

### EXPRESS-спецификация:

```
SCHEMA aic manifold surface;
   USE FROM aic topologicaly bounded surface:
                                                     -- ISO 10303-511
   USE FROM geometric model schema (
                                                     -- ISO 10303-42
        shell based surface model);
   USE FROM geometry_schema (
                                                     -- ISO 10303-42
        b spline curve,
        b spline surface,
        bounded pcurve,
        bounded surface curve.
        cartesian transformation operator 3d.
        curve.
        curve replica.
        degenerate pcurve,
        evaluated degenerate pourve.
        intersection curve,
        offset curve 3d.
        offset surface,
        point on curve,
        point on surface.
        seam curve,
        surface.
        surface_replica);
   USE FROM product_property_representation_schema (
                                                         -- ISO 10303-41
        shape representation):
   USE FROM representation_schema (
                                                           -- ISO 10303-43
        mapped item,
        representation,
        representation_item,
        representation map);
                                                           -- ISO 10303-42
   USE FROM topology_schema (
        closed shell,
        connected face set,
        face.
        open shell.
        oriented closed shell);
     Примечание — Схемы, ссылки на которые даны выше, можно найти в следующих стандартах
комплекса ИСО 10303:
     aic_topologicaly_bounded_surface
                                               — ИСО 10303-511:
     geometric_model_schema
                                               — ИСО 10303-42;
                                               — ИСО 10303-42;
     geometry_schema
     product_property_representation_schema
                                              — ИСО 10303-41:
     representation_schema
                                               — ИСО 10303-43:
     topology_schema
                                               — ИСО 10303-42.
     4.1 Основные понятия и допущения
```

Для независимой реализации в схемах прикладных протоколов, в которых используется данная ПИК, предназначен объект manifold\_surface\_shape\_representation.

4.2 Определение объекта manifold\_surface\_shape\_representation схемы aic\_manifold\_surface
Объект manifold\_surface\_shape\_representation описывает форму или часть формы объекта product
посредством ограниченных двусвязных форм.

Примечания

<sup>1</sup> Двусвязные формы топологически ограничены таким образом, что делает их пригодными для включения в представления сплошных тел. Например, в двусвязной форме максимум две грани (объекты face) могут иметь общее ребро (объект edge).

<sup>2</sup> Объект product не рассматривается в настоящем стандарте.

Объект manifold\_surface\_shape\_representation является подтипом объекта shape\_representation, определенного в 10303-41, который состоит из одного или нескольких объектов shell\_based\_surface\_model. Каждый объект shell\_based\_surface\_model построен из объектов open\_shell и closed\_shell, которые являются совокупностями объектов face. Объект connected\_face\_set, являющийся супертипом объектов open\_shell и closed\_shell, не должен быть реализован. Объекты face используют объекты edge и vertex; все они должны ссылаться на геометрические объекты, такие как point, curve и surface. Связь между топологией и геометрией может быть установлена посредством объекта face\_surface либо объекта advanced\_face в соответствии с ИСО 10303-511. Эти два варианта отличаются выбором допустимых подтипов объектов point, curve и surface, а также ограничениями на ссылки на их базовые геометрические объекты.

П р и м е ч а н и е — Представление объектов face\_surface как объектов advanced\_face рекомендуется для моделей односвязных поверхностей, предназначенных для применения совместно с твердотельными моделями граничного представления. Интеграция такой модели односвязной поверхности, например, в модель расширенного граничного представления, определенную в ИСО 10303-514 [1], будет проще.

Все геометрические объекты должны быть определены как трехмерные, за исключением объектов двухмерной геометрии, используемых для определения объектов pcurve. Использование одномерных объектов cartesian\_point не допускается.

Неограниченные геометрические объекты должны быть обрезаны посредством топологических конструкций.

Элементы item объекта manifold\_surface\_shape\_representation также могут быть объектами типа mapped\_item, определенными в ИСО 10303-43, или axis2\_placement\_3d. Они используются для объединения одного или нескольких объектов manifold\_surface\_shape\_representation в один новый объект manifold\_surface\_shape\_representation.

Правила WHERE в данном объекте ограничивают использование типов данных для объектов, импортированных из ИСО 10303-42 и ИСО 10303-43 в соответствии с приведенными выше утверждениями. Некоторые проверки типа объектов и ограничений определены в следующих двух функциях:

- msf\_curve\_check;
- msf surface check.

В формальных утверждениях WR6 и WR10, приведенных ниже, эти функции проверяют объекты curve и surface всех объектов edge и faces, входящих в область определения объекта manifold\_surface\_shape\_representation, за исключением тех, которые содержатся в дереве ссылок объекта advanced\_face; геометрия объекта advanced\_face проверяется отдельным набором правил. Функции автоматически оценивают все базовые геометрические объекты, для чего они вызываются рекурсивно.

Пример — Объект рсигve может ссылаться как на объект curve, так и на объект surface. Функция msf\_curve\_check проверяет не только объект pcurve, но также его базовые геометрические объекты. Поэтому данная функция будет вызывать не только себя, но и функцию msf\_surface\_check.

Примечания

- 1 В настоящий стандарт не включена функция проверки объектов point и их базовых объектов curve и surface. Это объясняется тем, что на все объекты curve и surface из manifold\_surface\_shape\_representation ссылаются объекты edge и face, поэтому их проверка осуществляется двумя уже существующими функциями.
- 2 Прикладной протокол, использующий настоящий стандарт, должен явным образом разрешить, чтобы объект shape\_representation мог быть реализован как объект manifold\_surface\_shape\_representation.

#### EXPRESS-спецификация:

```
")
ENTITY manifold_surface_shape_representation
SUBTYPE OF (shape_representation);
WHERE
WR1: SIZEOF (QUERY (it <* SELF.items |
NOT (SIZEOF (['AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL',
'AIC_MANIFOLD_SURFACE.MAPPED_ITEM',
'AIC_MANIFOLD_SURFACE.AXIS2_PLACEMENT_3D'] * TYPEOF (it)) = 1))) = 0;
WR2: SIZEOF (QUERY (it <* SELF.items |
SIZEOF (['AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL',
'AIC_MANIFOLD_SURFACE.MAPPED_ITEM'] * TYPEOF (it)) = 1)) > 0;
```

```
WR3: SIZEOF (QUERY (mi <* QUERY (it <* SELF.items )
     'AIC MANIFOLD SURFACE.MAPPED ITEM' IN TYPEOF (it)) I
     NOT ("AIC MANIFOLD SURFACE.MANIFOLD SURFACE SHAPE REPRESENTATION"
     IN TYPEOF (mi/mapped_item.mapping_source.mapped_representation))
     (SIZEOF(QUERY (mr_it <*
     mil/mapped item.mapping source.mapped representation.items |
     ('AIC MANIFOLD SURFACE.SHELL BASED SURFACE MODEL'
     IN TYPEOF (mr_it))) > 0))) = 0;
WR4: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items |
     'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL' IN TYPEOF (it)) |
     NOT (SIZEOF (QUERY (sh <*
     sbsm\shell based surface model.sbsm boundary |
     NOT (SIZEOF (['AIC MANIFOLD SURFACE.OPEN SHELL',
     'AIC MANIFOLD SURFACE.ORIENTED CLOSED SHELL'.
     'AIC MANIFOLD SURFACE.CLOSED SHELL']
     * TYPEOF (sh)) = 1))) = 0))) = 0;
WR5: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items |
     'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL' IN TYPEOF (it)) |
     NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
     sbsm\shell based surface model.sbsm_boundary|
     NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected_face_set.cfs_faces |
     NOT ('AIC MANIFOLD SURFACE.FACE SURFACE' IN TYPEOF (fa)))) = 0)))
     = 0))) = 0
WR6: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items )
     'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL' IN TYPEOF (it)) |
     NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
     sbsm\shell based surface model.sbsm boundary |
     NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected_face_set.cfs_faces |
     NOT (('AIC_MANIFOLD_SURFACE.ADVANCED_FACE' IN TYPEOF (fa))
     (msf_surface_check(fa\face_surface.face_geometry))))) = 0)))
     = 0))) = 0;
WR7: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items |
     'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL' IN TYPEOF (it)) |
     NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
     sbsm\shell_based_surface_model.sbsm_boundary|
     NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected_face_set.cfs_faces |
     NOT (l'AIC MANIFOLD SURFACE ADVANCED FACE IN TYPEOF (fa))
     (SIZEOF (QUERY (bnds <* fa.bounds |
     NOT (SIZEOF (['AIC_MANIFOLD_SURFACE.EDGE_LOOP',
     'AIC_MANIFOLD_SURFACE.VERTEX_LOOP']
     * TYPEOF (bnds.bound)) = 1))) = 0))) = 0))) = 0;
WR8: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items)
     'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL' IN TYPEOF (it)) |
     NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
     sbsm\shell based surface model.sbsm boundary l
     NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected face set.cfs faces)
      NOT (('AIC_MANIFOLD_SURFACE ADVANCED_FACE' IN TYPEOF (fa))
      (SIZEOF (QUERY (elp_fbnds <* QUERY (bnds <* fa.bounds )
      "AIC_MANIFOLD_SURFACE.EDGE_LOOP' IN TYPEOF (bnds.bound)) |
      NOT (SIZEOF (QUERY (oe <* elp_fbnds\path.edge_list |
      NOT ('AIC MANIFOLD SURFACE.EDGE CURVE' IN TYPEOF
      oe.edge_element)))) = 0))) = 0))) = 0))) = 0))) = 0;
```

```
WR9: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items |
      'AIC MANIFOLD SURFACE.SHELL BASED SURFACE MODEL' IN TYPEOF (it)) I
       NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
       sbsm\shell_based_surface_model.sbsm_boundary|
       NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected_face_set.cfs_faces)
       NOT (('AIC_MANIFOLD_SURFACE.ADVANCED_FACE' IN TYPEOF (fa))
       (SIZEOF (QUERY (elp_fbnds <* QUERY (bnds <* fa.bounds |
      'AIC MANIFOLD SURFACE.EDGE LOOP' IN TYPEOF (bnds.bound)) I
      NOT (SIZEOF (QUERY (oe_cv <* QUERY (oe <*
       elp fbnds\path.edge list !
       'AIC_MANIFOLD_SURFACE.EDGE_CURVE' IN TYPEOF (oe.edge_element)) |
       NOT (SIZEOF (['AIC_MANIFOLD_SURFACE.B_SPLINE_CURVE',
       'AIC_MANIFOLD_SURFACE.CONIC',
      'AIC_MANIFOLD_SURFACE.CURVE_REPLICA',
       'AIC MANIFOLD SURFACE.LINE'.
       'AIC_MANIFOLD_SURFACE.OFFSET_CURVE_3D',
      'AIC_MANIFOLD_SURFACE.PCURVE',
       'AIC_MANIFOLD_SURFACE.POLYLINE',
       'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SURFACE_CURVE']*
       TYPEOF (oe_cv.edge_element/edge_curve.edge_geometry))
       = 1))) = 0))) = 0))) = 0))) = 0)) = 0;
WR10: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items |
       'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL' IN TYPEOF (it)) |
       NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
       sbsm\shell_based_surface_model.sbsm_boundary|
       NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected face set.cfs faces)
      NOT (('AIC MANIFOLD SURFACE.ADVANCED FACE' IN TYPEOF (fa))
       (SIZEOF (QUERY (elp_fbnds <* QUERY (bnds <* fa.bounds |
       'AIC MANIFOLD SURFACE.EDGE LOOP' IN TYPEOF (bnds.bound)) I
       NOT (SIZEOF (QUERY (oe < * elp_fbnds\path.edge_list |
       NOT (msf_curve_check (oe.edge_elementledge_curve.edge_geometry))))
       = 0))) = 0))) = 0))) = 0)) = 0;
WR11: SIZEOF (QUERY(sbsm <* QUERY (it <* SELF.items |
      'AIC MANIFOLD SURFACE.SHELL BASED SURFACE MODEL'IN TYPEOF (it)) |
      NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
      sbsm\shell_based_surface_model.sbsm_boundary|
      NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected_face_set.cfs_faces |
      NOT (I'AIC MANIFOLD SURFACE ADVANCED FACE IN TYPEOF (fa))
      OR
      (SIZEOF (QUERY (elp. fbnds <* QUERY (bnds <* fa.bounds |
      'AIC MANIFOLD SURFACE.EDGE LOOP' IN TYPEOF (bnds.bound)).1
      NOT (SIZEOF (QUERY (oe <* elp_fbnds\path.edge_list)
      NOT (('AIC_MANIFOLD_SURFACE.VERTEX_POINT' IN TYPEOF
      (oe.edge_element.edge_start))
      ('AIC MANIFOLD SURFACE.VERTEX POINT' IN
      TYPEOF (oe.edge_element.edge_end)))))
      = 0))) = 0))) = 0))) = 0)) = 0;
WR12: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items |
      'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL' IN TYPEOF (it)) |
      NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
      sbsm\shell based surface model.sbsm boundary |
      NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected face set.cfs faces)
      NOT (('AIC_MANIFOLD_SURFACE.ADVANCED_FACE' IN TYPEOF (fa))
```

```
OR
        (SIZEOF (QUERY (elp. fbnds <* QUERY (bnds <* fa.bounds |
        'AIC MANIFOLD SURFACE.EDGE LOOP' IN TYPEOF (bnds.bound)) I
        NOT (SIZEOF (QUERY (oe <* elp_fbnds\path.edge_list]
        NOT ((SIZEOF (['AIC_MANIFOLD_SURFACE.CARTESIAN_POINT',
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.DEGENERATE_PCURVE',
        'AIC MANIFOLD SURFACE.POINT ON CURVE',
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.POINT_ON_SURFACE'] * TYPEOF
        (oe.edge_element.edge_start\vertex_point.vertex_geometry)) = 1)
        AND
        (SIZEOF (l'AIC MANIFOLD SURFACE, CARTESIAN POINT',
        'AIC MANIFOLD SURFACE.DEGENERATE PCURVE'.
        'AIC MANIFOLD SURFACE POINT ON CURVE'.
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.POINT_ON_SURFACE'] * TYPEOF
        (oe.edge_element.edge_end\vertex_point.vertex_geometry)) = 1
        WR13: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items )
        "AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL" IN TYPEOF (it)) |
        NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
        sbsm\shell based surface model.sbsm boundary |
        NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected face set.cfs faces)
        NOT (('AIC_MANIFOLD_SURFACE.ADVANCED_FACE' IN TYPEOF (fa))
        (SIZEOF (QUERY (vlp_fbnds <* QUERY (bnds <* fa.bounds |
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.VERTEX_LOOP' IN TYPEOF (bnds.bound)) |
        NOT ('AIC_MANIFOLD_SURFACE.VERTEX_POINT' IN TYPEOF
        (vlp_fbnds\vertex_loop.loop_vertex)))) = 0))) = 0)))
        = 0))) = 0
  WR14: SIZEOF (QUERY (sbsm <* QUERY (it <* SELF.items |
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SHELL_BASED_SURFACE_MODEL' IN TYPEOF (it)) |
        NOT (SIZEOF (QUERY (cfs <*
        sbsm\shell_based_surface_model.sbsm_boundary|
        NOT (SIZEOF (QUERY (fa <* cfs\connected face set.cfs faces)
        NOT (('AIC_MANIFOLD_SURFACE.ADVANCED_FACE' IN TYPEOF (fa))
        OR
        (SIZEOF (QUERY (vip_fbnds <* QUERY (bnds <* fa.bounds |
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.VERTEX_LOOP' IN TYPEOF (bnds.bound)) |
        NOT (SIZEOF (['AIC_MANIFOLD_SURFACE.CARTESIAN_POINT',
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.DEGENERATE_PCURVE',
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.POINT_ON_CURVE',
        'AIC_MANIFOLD_SURFACE.POINT_ON_SURFACE'] * TYPEOF
        (vlp_fbnds\vertex_loop.loop_vertex\vertex_point.vertex_geometry))
        = 1))) = 0))) = 0))) = 0)) = 0;
END ENTITY;
```

#### Формальные утверждения

WR1 — элементы item в manifold\_surface\_shape\_representation должны быть объектами shell\_based\_surface\_model, mapped\_item или axis2\_placement\_3d.

П р и м е ч а н и е — Объект axis2\_placement\_3d является допустимым объектом mapped\_item.mapping\_target. Чтобы добавить объект presentation в список элементов item объекта manifold\_surface\_shape\_representation (см. WR3 относительно допустимых объектов mapped\_item), объект mapped\_item.mapping\_source.mapping\_origin может быть любым объектом, который геометрически определен в geometric\_representation\_context объекта mapped\_representation. Если данный объект является объектом axis2\_placement\_3d, то оператор, отображающий объект mapped\_representation в объект manifold\_surface\_shape\_representation, соответствует матрице преобразования, в которой разрешены только поступательные перемещения и вращения. Если объект cartesian\_transformation\_operator\_3d используется в качестве объекта mapping\_origin, то допускаются масштабирование и зерхалирование.

WR2 — по крайней мере, один из элементов item объекта manifold\_surface\_shape\_representation должен быть объектом based\_surface\_model либо объектом mapped\_item.

WR3 — если объект manifold\_surface\_shape\_representation содержит объект mapped\_item, то объект mapped\_representation из mapping\_source должен также быть объектом manifold\_surface\_shape\_representation.

WR4 — граница объекта shell\_based\_surface\_model, то есть его атрибут sbsm\_boundary, должна быть определена только посредством объектов open\_shell, closed\_shell или oriented\_closed\_shell; использование объектов oriented\_open\_shell не допускается.

WR5 — объект face должен быть реализован как объект face\_surface, включая подтип advanced\_face. Объект oriented\_face является недопустимой реализацией объекта face.

WR6 — все базовые геометрические объекты, на которые ссылаются объекты surface, должны присутствовать в дереве ссылок объекта advanced\_face либо быть допустимыми объектами curve и surface.

Объект basis\_surface из offset\_surface должен быть объектом elementary\_surface, b\_spline\_surface, offset\_surface, swept\_surface или surface\_replica.

Объект parent\_surface из surface\_replica должен быть объектом elementary\_surface, b\_spline\_surface, offset\_surface, swept\_surface или surface\_replica.

Объект swept\_curve из swept\_surface должен быть объектом line, conic, pcurve, surface\_curve, offset\_curve\_3d, b\_spline\_curve, polyline или curve\_replica.

Aтрибут self\_intersect для объектов b\_spline\_surface и offset-surface должен иметь значение FALSE или UNKNOWN.

П р и м е ч а н и е — Объект surface проверяется функцией msf\_surface\_check на соответствие данным ограничениям.

WR7 — объект bound из face\_bound, на который ссылается объект face, должен присутствовать в дереве ссылок объекта advanced\_face либо быть объектом edge\_loop или vertex\_loop.

WR8 — геометрические объекты ограничивающего объекта edge, то есть объекты edge\_element из oriented\_edge, должны присутствовать в дереве ссылок объекта advanced\_face либо быть объектом edge\_curve.

WR9 — объект curve, используемый для определения геометрии объекта edge, который является объектом edge\_geometry из edge\_curve объекта edge, должен быть объектом b\_spline\_curve, conic, curve\_replica, line, offset\_curve\_3d, pcurve, polyline, surface\_curve или curve в дереве ссылок объекта advanced face.

WR10 — все базовые геометрические объекты, на которые ссылаются объекты curve, должны присутствовать в дереве ссылок объекта advanced\_face либо являться допустимыми объектами curve и surface.

Объект parent\_curve из curve\_replica должен быть объектом line, conic, pcurve, surface\_curve, offset\_curve\_3d, b\_spline\_curve, polyline или curve\_replica.

Объект basis\_curve из offset\_curve\_3d должен быть объектом line, conic, pcurve, surface\_curve, offset\_curve\_3d, b\_spline\_curve, polyline или curve\_replica.

Объект curve\_3d из surface\_curve должен быть объектом line, conic, offset\_curve\_3d, b\_spline\_curve, polyline или curve\_replica.

Объект basis\_surface из surface\_curve должен быть объектом b\_spline\_surface, elementary\_surface, offset\_surface, surface\_replica или swept\_surface.

Объекты polyline должны содержать, по крайней мере, три объекта cartesian\_point.

Aтрибут self\_intersect для объектов b\_spline\_curve и offset\_curve\_3d должен иметь значение FALSE или UNKNOWN.

П р и м е ч а н и е — Объект **curve** проверяется функцией **msf\_curve\_check** на соответствие данным ограничениям.

WR11 — объекты edge\_start и edge\_end из edge должны присутствовать в дереве ссылок объекта advanced\_face либо быть объектами vertex\_point.

WR12 — объект vertex\_geometry из vertex, являющийся частью объекта edge\_loop, должен присутствовать в дереве ссылок объекта advanced\_face либо быть объектом cartesian\_point, point\_on\_curve, point\_on\_surface или degenerate\_pcurve.

WR13 — объект loop\_vertex из vertex\_loop должен присутствовать в дереве ссылок объекта advanced face либо быть объектом vertex point.

WR14 — объект vertex\_geometry из vertex, являющийся частью объекта vertex\_loop, должен присутствовать в дереве ссылок объекта advanced\_face либо быть объектом cartesian\_point, point\_on\_curve, point\_on\_surface, или degenerate\_pcurve.

# Неформальные утверждения

- IP1 часть объекта b\_spline\_curve, входящая в топологическую область определения объекта manifold surface shape representation, не должна самопересекаться.
- IP2 часть объекта b\_spline\_surface, входящая в топологическую область определения объекта manifold\_surface\_shape\_representation, не должна самопересекаться.
- IP3 часть объекта offset\_curve\_3d, входящая в топологическую область определения объекта manifold surface\_shape\_representation, не должна самопересекаться.
- IP4 часть объекта offset\_surface, входящая в топологическую область определения объекта manifold surface shape representation, не должна самопересекаться.
- IP5 если объект face имеет только одну связанную внешнюю границу, то соответствующий объект loop должен быть представлен как объект face\_outer\_bound. Если наружная граница не является связанной, то не допускается использование объекта face\_outer\_bound.

#### 4.3 Определения функций схемы aic manifold surface

В данном разделе описаны функции, необходимые для формулирования ограничений для схемы aic\_manifold\_surface. Данные функции используются при конкретизации объекта manifold\_surface\_shape\_representation.

#### 4.3.1 Функция msf\_curve\_check

Функция nmsf\_curve\_check проверяет экземпляр объекта curve на допустимость в контексте manifold\_surface\_shape\_representation. Также проверяются все геометрические объекты, на которые ссылается данный экземпляр объекта curve, такие как другие объекты curve и surface.

Пример — Одним из ограничений, проверяемых данной функцией, является проверка, установлен ли флаг самопересечения экземпляра объекта b\_spline\_curve на значение TRUE, FALSE или UNKNOWN; допустимыми являются только значения FALSE и UNKNOWN.

По необходимости проверяемый экземпляр исследуется рекурсивно. Это означает, что если объект curve ссылается на другой объект curve как на базовую или порождающую кривую, то вновь вызывается функция msf\_curve\_check. Если имеется ссылка на объект surface, то вызывается функция msf\_surface\_check. Рекурсивный процесс завершается на таких типах объектов, которые не ссылаются на какиелибо объекты curve или surface.

Следующие типы кривых и их подтипы относятся к области определения объекта manifold\_surface\_shape\_representation и являются, таким образом, допустимыми входными аргументами данной функции:

- b\_spline\_curve;
- conic:
- curve\_replica;
- line:
- offset\_curve\_3d;
- pcurve:
- polyline;
- surface curve.

Четыре из указанных типов объекта **curve** ссылаются на базовые или порождающие объекты **curve**. В приведенном ниже списке указаны допустимые ссылки.

П р и м е ч а н и е — Данная функция применяется рекурсивно к типам объектов, помеченных соответствующим образом в приведенных ниже списках, чтобы проверить их ссылки на допустимые реализации.

Объект parent\_curve из curve\_replica и объект basis\_curve из offset\_curve\_3d должны быть одного из следующих типов:

- b spline curve;
- conic;
- curve\_replica (рекурсивно);
- line:
- offset\_curve\_3d (рекурсивно);
- рсигуе (рекурсивно);

- polyline;
- surface curve (рекурсивно).

Один экземпляр в множестве элементов item из definitional\_representation, на который ссылается объект p\_curve через reference\_to\_curve, должен быть одного из следующих типов:

- -b spline curve:
- conic:
- curve\_replica (рекурсивно);
- line:
- polyline.

Объект curve\_3d из surface\_curve должен быть одного из следующих типов:

- b\_spline\_curve;
- conic;
- curve\_replica (рекурсивно);
- line:
- offset\_curve\_3d (рекурсивно);
- polyline:
- surface\_curve (рекурсивно).

Объекты pcurve и surface\_curve ссылаются на объекты surface. Функция msf\_surface\_check вызывается для проверки допустимости этих объектов surface. Объект manifold\_surface\_shape\_representation требует таких же ограничений на допустимые ссылки на объект surface для объектов pcurve и surface\_curve, которые определены в ИСО 10303-42.

Допустимый объект polyline должен содержать, по крайней мере, три объекта cartesian\_point.

Атрибут self\_intersect для би-сплайновых и смещенных геометрических объектов должен иметь значение FALSE или UNKNOWN.

Данная функция возвращает значение TRUE, если типы всех ссылочных геометрических объектов принадлежат к области определения объекта manifold\_surface\_shape\_representation, а также если все ограничения выполнены, в противном случае функция возвращает значение FALSE.

П р и м е ч а н и е — Данная функция не проверяет правильность ссылок относительно требований, установленных в ИСО 10303-42. Проверяются только дополнительные требования, относящиеся к области определения объекта manifold surface\_shape\_representation.

#### EXPRESS-спецификация:

")
FUNCTION msf\_curve\_check (cv : representation\_item) : BOOLEAN;

- (\* Данная функция проверяет допустимость кривой в контексте модели односвязной поверхности. Объекты representation\_item являются допустимым входным аргументом данной функции, однако предполагается, что они являются объектами типа сurve; в противном случае данная функция возвращает значение «FALSE.
- (\* сложные подтипы объекта curve, которые одновременно являются и объектом bounded\_curve и одним из объектов conic, curve\_replica, line или offset\_curve\_3d, являются недопустимыми
- IF SIZEOF (['AIC\_MANIFOLD\_SURFACE.BOUNDED\_CURVE',

'AIC MANIFOLD SURFACE.CONIC',

'AIC\_MANIFOLD\_SURFACE.CURVE\_REPLICA', 'AIC\_MANIFOLD\_SURFACE.LINE',

'AIC\_MANIFOLD\_SURFACE.OFFSET\_CURVE\_3D']\*TYPEOF (cv)) > 1 THEN RETURN(FALSE);

END IF:

(\* объекты b\_spline\_curve не должны самопересекаться

IF (('AIC\_MANIFOLD\_SURFACE.B\_SPLINE\_CURVE' IN TYPEOF (cv)) AND
 (cv\b\_spline\_curve.self\_intersect = FALSE)OR
 (cv\b\_spline\_curve.self\_intersect = UNKNOWN)) THEN
 RETURN (TRUE);

```
ELSE
  (* conic и line являются допустимыми типами объекта curve
  IF SIZEOF (['AIC_MANIFOLD_SURFACE.CONIC', 'AIC_MANIFOLD_SURFACE.LINE']
    * TYPEOF (cv)) = 1 THEN
    RETURN(TRUE);
  ELSE
     (* объект curve_replica должен ссылаться на допустимый объект curve
     IF 'AIC MANIFOLD SURFACE.CURVE REPLICA' IN TYPEOF (cv) THEN
      RETURN (msf_curve_check(cv/curve_replica.parent_curve));
     ELSE
       (* объект offset_curve_3d не должен самопересекаться и должен ссылаться на допустимый объект
         curve; объект polyline не является допустимым типом объекта basis_curve
       IF (('AIC MANIFOLD SURFACE, OFFSET CURVE 3D' IN TYPEOF (cv))
        AND
        ((cv\offset_curve_3d.self_intersect = FALSE) OR
        (cv/offset_curve_3d.self_intersect = UNKNOWN))
         (NOT ('AIC MANIFOLD SURFACE, POLYLINE' IN TYPEOF
         (cv/offset_curve_3d.basis_curve)))) THEN
         RETURN (msf curve check (cv\offset curve 3d.basis curve));
      ELSE
         (* объект р_curve должен ссылаться на допустимые объекты curve и basis_surface
        IF 'AIC_MANIFOLD_SURFACE.PCURVE' IN TYPEOF (cv) THEN
          RETURN ((msf curve check
          (cv\pcurve.reference to curve\representation.items [1])) AND
          (msf_surface_check(cv/pcurve.basis_surface)));
        ELSE
          (* объект surface_curve ссылается на объект curve_3d и на один или два объекта pcurve, или на
            один или два объекта surface, или на один из них; все ссылки должны быть допустимыми
          IF 'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SURFACE_CURVE' IN TYPEOF (cv) THEN
           (* если ссылка на объект curve является правильной.
             то проверяются также остальные
           IF msf_curve_check(cv\surface_curve.curve_3d) THEN
             REPEAT i : = 1 TO SIZEOF
             (cv\surface_curve.associated_geometry);
               (* выполняется для одного или двух объектов associated_geometry:
               IF 'AIC MANIFOLD SURFACE.SURFACE' IN
                TYPEOF (cv\surface curve.associated geometry [ii]) THEN
                IF NOT msf_surface_check
                  (cv\surface curve.associated geometry (il) THEN
                  RETURN (FALSE);
                END IF;
             ELSE
                IF 'AIC_MANIFOLD_SURFACE.PCURVE' IN TYPEOF
                 (cv\surface_curve.associated_geometry [i]) THEN
                 IF NOT msf_curve_check
                   (cv/surface_curve.associated_geometry[i]) THEN
                   RETURN (FALSE);
```

```
END_IF:
                        END IF:
                     END IF:
                   END REPEAT:
                   RETURN (TRUE):
                END_IF;
              ELSE
                 (* объект polyline должен содержать, по крайней мере, три объекта point
                 IF 'AIC MANIFOLD SURFACE.POLYLINE' IN TYPEOF (cv) THEN
                  IF (SIZEOF (cv\polyline.points) > = 3) THEN RETURN (TRUE);
                  END IF:
               END_IF;
             END IF:
          END IF:
        END IF:
     END IF:
  END IF:
END IF:
(* значение FALSE возвращается, если аргумент су не является допустимым объектом сигve
RETURN (FALSE):
END FUNCTION:
```

#### Определения аргументов

cv (входной параметр) — объект representation\_item, который по предположению является объектом curve, проверяемый на допустимость в контексте объекта manifold surface shape representation.

BOOLEAN (выходной параметр) — имеет значение TRUE, если объект representation\_item является допустимым объектом curve; в противном случае имеет значение FALSE.

#### 4.3.2 Функция msf\_surface\_check

Функция msf\_surface\_check проверяет экземпляр объекта surface на допустимость в контексте объекта manifold\_surface\_shape\_representation. Также проверяются все геометрические объекты, на которые ссылается данный экземпляр объекта surface, также как другие объекты curve и surface.

Пример — Одним из ограничений, проверяемых данной функцией, является проверка, установлен ли флаг самопересечения экземпляра объекта b\_spline\_surface на значение TRUE, FALSE или UNKNOWN; допустимыми являются только значения FALSE и UNKNOWN.

При необходимости проверяемый экземпляр объекта исследуется рекурсивно. Это означает, что если объект surface ссылается на другой объект surface как на базовую или порождающую поверхность, то вновь вызывается функция msf\_surface\_check. Если имеется ссылка на объект curve, то вызывается функция msf\_curve\_check. Рекурсивный процесс завершается на таких типах объектов, которые не ссылаются на какие-либо объекты curve или surface.

Следующие типы поверхностей и их подтипы относятся к области определения объекта manifold\_surface\_shape\_representation и являются, таким образом, допустимыми входными аргументами данной функции:

- b\_spline\_surface;
- elementary\_surface;
- offset\_surface;
- surface\_replica;
- swept\_surface.

Два из этих типов объекта surface ссылаются на базовые или порождающие объекты surface. Объект parent\_surface из surface\_replica и объект basis\_surface из offset\_surface должны быть одного из следующих типов:

b\_spline\_surface;

#### ГОСТ Р ИСО 10303-509-2009

- elementary\_surface;
- offset\_surface (рекурсивно);
- surface\_replica (рекурсивно);
- swept\_surface.

П р и м е ч а н и е — Данная функция применяется рекурсивно к типам объектов, помеченных соответствующим образом в приведенном выше списке, чтобы проверить их ссылки на допустимые реализации.

Объекты swept\_surface ссылается на объекты curve. Функция msf\_curve\_check вызывается для проверки допустимости этих объектов curve. Объект manifold\_surface\_shape\_representation требует таких же ограничений на допустимые ссылки на изогнутые кривые, которые определены в ИСО 10303-42. Все объекты curve, относящиеся к области определения объекта manifold\_surface\_shape\_representation, допустимы как объекты swept\_surface.swept\_curve.

Aтрибут self\_intersect для би-сплайновых и смещенных геометрических объектов должен иметь значение FALSE или UNKNOWN.

Данная функция возвращает значение TRUE, если типы всех ссылочных геометрических объектов принадлежат к области определения объекта manifold\_surface\_shape\_representation и все ограничения выполнены, в противном случае функция возвращает значение FALSE.

П р и м е ч а н и е — Данная функция не проверяет правильность ссылок с учетом требований ИСО 10303-42. Проверяются только дополнительные требования, которые предъявляются в области применения объекта manifold\_surface\_shape\_representation.

#### EXPRESS-спецификация

```
FUNCTION msf_surface_check (surf : surface) : BOOLEAN;
(* Данная функция проверяет допустимость объекта surface в контексте модели односвязной поверхности.
 (* объекты elementary_surface являются допустимыми типами объекта surface
 IF 'AIC_MANIFOLD_SURFACE.ELEMENTARY_SURFACE' IN TYPEOF(surf) THEN
   RETURN (TRUE):
 ELSE
    (* объект swept_surface должен иметь допустимую изогнутую кривую
   IF 'AIC_MANIFOLD_SURFACE.SWEPT_SURFACE' IN TYPEOF (surf) THEN
     RETURN (msf_curve_check(surf\swept_surface.swept_curve));
   ELSE
      (* объект offset_surface не должен самопересекаться и должен ссылаться на допустимый объект
         surface
      IF (("AIC_MANIFOLD_SURFACE.OFFSET_SURFACE" IN TYPEOF (surf)) AND
        (surf\offset_surface.self_intersect = FALSE) OR
        (surf\offset surface.self intersect = UNKNOWN)) THEN
        RETURN (msf_surface_check (surf\offset_surface.basis_surface));
      ELSE
         (* объект surface_replica должен иметь допустимый порождающий объект surface
      IF 'AIC MANIFOLD SURFACE SURFACE REPLICA' IN TYPEOF (surf) THEN
        RETURN (msf_surface_check (surfisurface_replica.parent_surface));
      ELSE
        (* объект b_spline_surface не должен самопересекаться
         IF (('AIC MANIFOLD SURFACE.B SPLINE SURFACE' IN TYPEOF (surf)) AND
          (surf\b spline surface.self intersect = FALSE) OR
          (surf\b_spline_surface.self_intersect = UNKNOWN)) THEN
```

```
RETURN (TRUE);
END_IF;
END_IF;
END_IF;
END_IF;
END_IF;
END_IF;
RETURN (FALSE);
END_FUNCTION;
(*
```

# Определения аргументов

surf (входной параметр) — объект surface, который проверяется на допустимость в контексте объекта manifold\_surface\_shape\_representation.

**BOOLEAN** (выходной параметр) — имеет значение TRUE, если объект **surface** является допустимым; в противном случае имеет значение FALSE.

```
END_SCHEMA; --aic_manifold_surface
(*
```

# Приложение А (обязательное)

# Сокращенное наименование объекта

Сокращенное наименование объекта, установленного в настоящем стандарте, приведено в таблице А.1. Требования к использованию сокращенных наименований объектов содержатся в методах реализации, описанных в соответствующих стандартах комплекса ИСО 10303.

Таблица А.1 — Сокращенное наименование объекта

Наименование объекта	Сокращенное наименование
MANIFOLD_SURFACE_SHAPE_REPRESENTATION	MSSR

# Приложение В (обязательное)

### Регистрация информационного объекта

#### В.1 Обозначение документа

Для обеспечения однозначного обозначения информационного объекта в открытой системе настоящему стандарту присвоен следующий идентификатор объекта:

{ iso standard 10303 part (509) version (1) }

Смысл данного обозначения установлен в ИСО/МЭК 8824-1 и описан в ИСО 10303-1.

#### В.2 Обозначение схемы

Для обеспечения однозначного обозначения в открытой информационной системе схеме aic\_manifold\_surface (см. раздел 4) присвоен спедующий идентификатор объекта:

{ iso standard 10303 part (509) version (1) object (1) aic-manifold-surface (1) }

Смысл данного обозначения установлен в ИСО/МЭК 8824-1 и описан в ИСО 10303-1.

#### Приложение С (справочное)

#### EXPRESS-G диаграммы

Диаграммы, приведенные на рисунках С.1 и С.2, получены из сокращенного листинга ПЭМ на языке EXPRESS, определенного в разделе 4. В диаграммах использована графическая нотация EXPRESS-G языка EXPRESS. Описание EXPRESS-G установлено в ИСО 10303-11, приложение D.

Примечания

- 1 Приведенные ниже выбранные типы импортируются в расширенный листинг ПИК в соответствии с правилами неявных интерфейсов по ИСО 10303-11. В настоящем стандарте эти выбранные типы в других объектах не используются:
  - curve on surface;
  - founded\_item\_select;
  - geometric set select;
  - measure value:
  - reversible\_topology;
  - reversible\_topology\_item;
  - surface\_model;
  - transformation;
  - trimming select:
  - vector or direction.
- 2 Приведенные ниже выбранные типы импортируются в расширенный листинг ПИК в соответствии с правилами неявных интерфейсов по ИСО 10303-11. В настоящем стандарте эти выбранные типы в других объектах не используются и не предназначены для независимой реализации:
  - composite\_curve;
  - composite\_curve\_on\_surface;
  - composite\_curve\_segment;
  - oriented face;
  - oriented\_open\_shell.

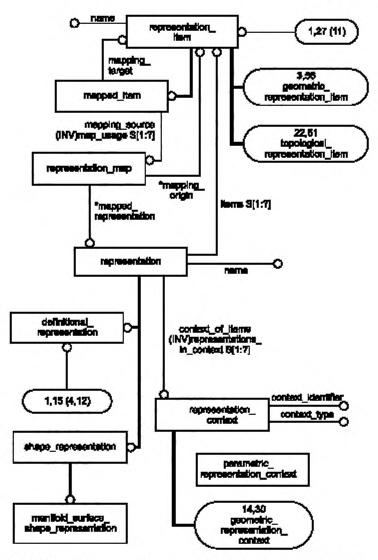


Рисунок С.1 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 1 из 22)

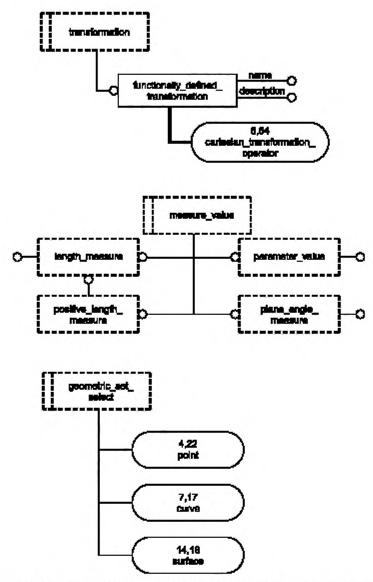


Рисунок C.2 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 2 из 22)

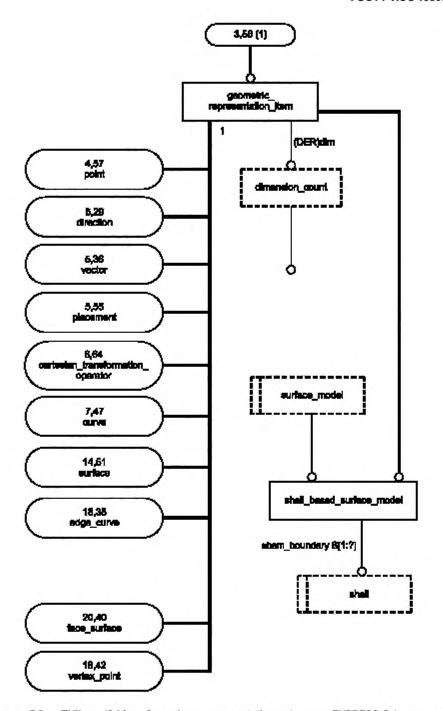


Рисунок C.3 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 3 из 22)

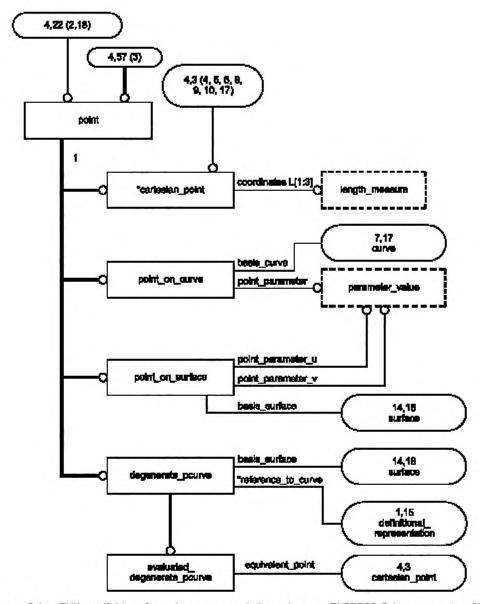


Рисунок С.4 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 4 из 22)

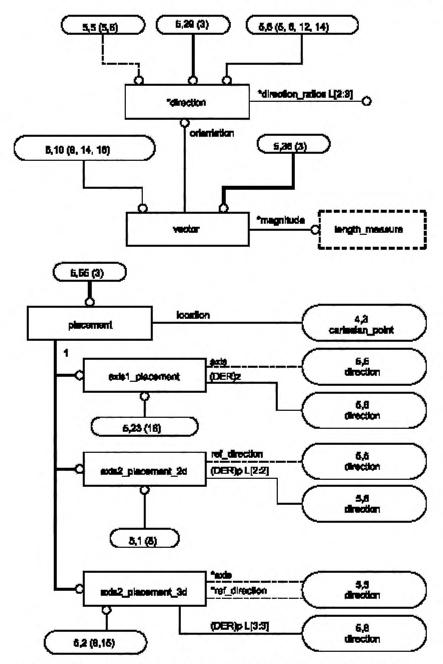


Рисунок C.5 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 5 из 22)

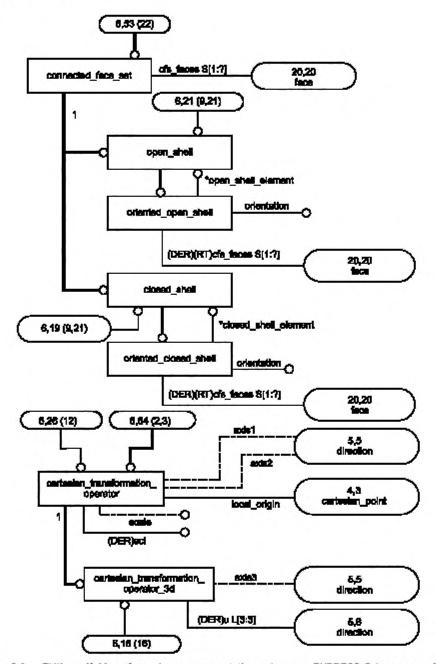


Рисунок С.6 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 6 из 22)

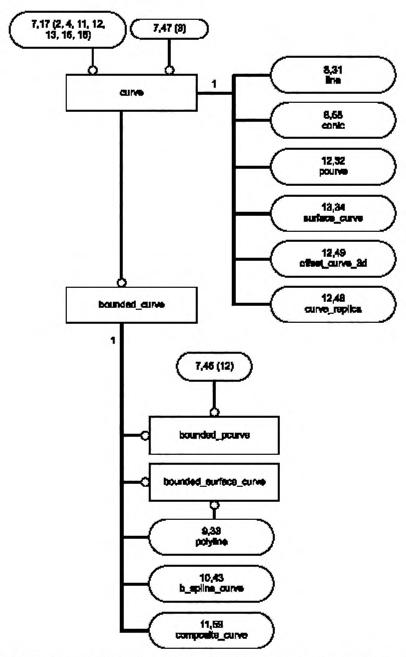


Рисунок С.7 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 7 из 22)

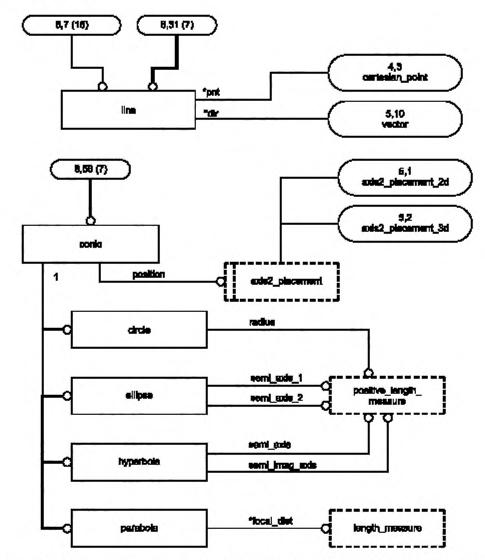
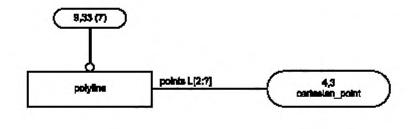


Рисунок С.8 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 8 из 22)



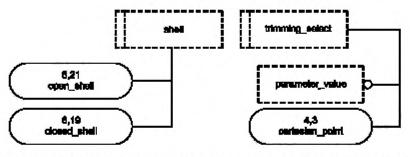


Рисунок С.9 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 9 из 22)

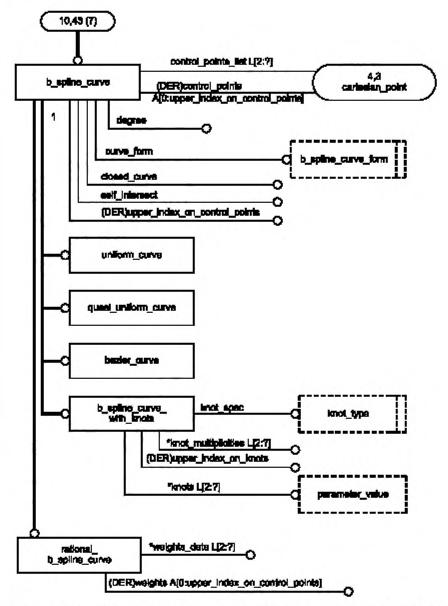


Рисунок C.10 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 10 из 22)

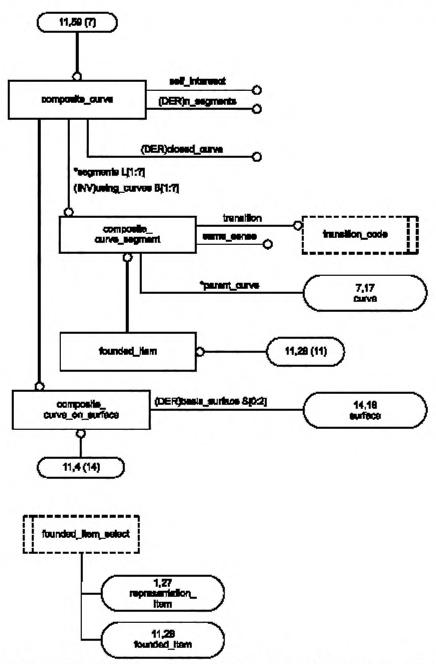


Рисунок С.11 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 11 из 22)

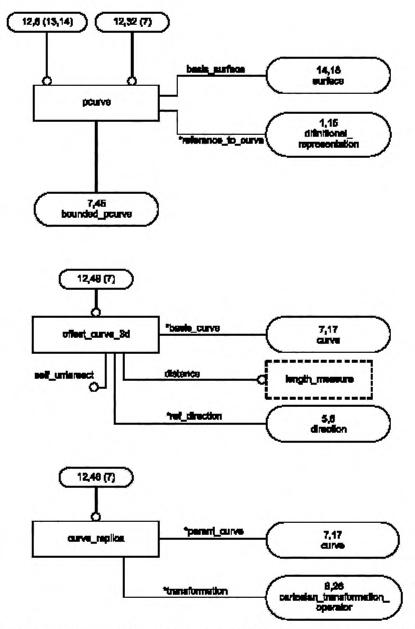


Рисунок С.12 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 12 из 22)

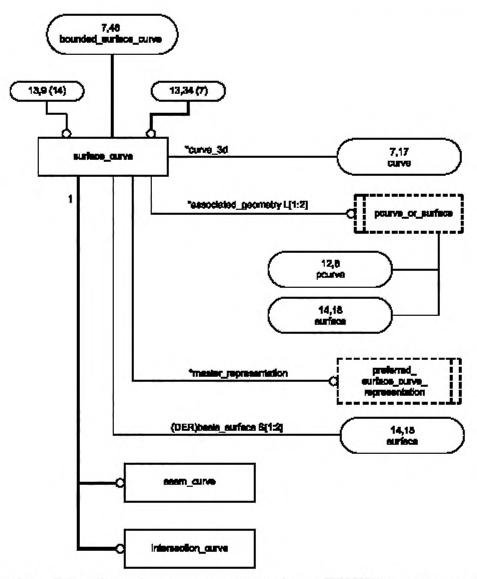


Рисунок C.13 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 13 из 22)

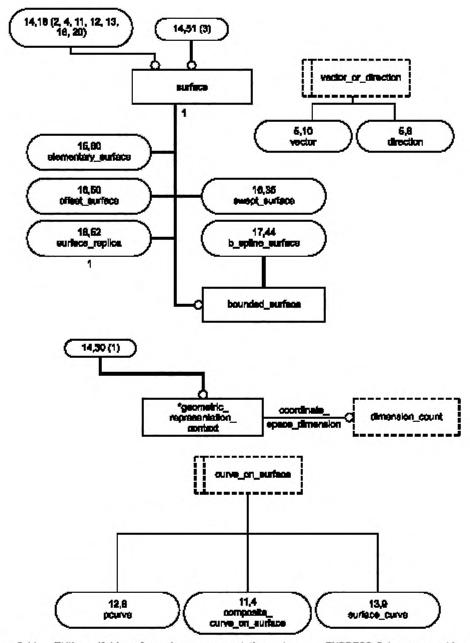


Рисунок C.14 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 14 из 22)

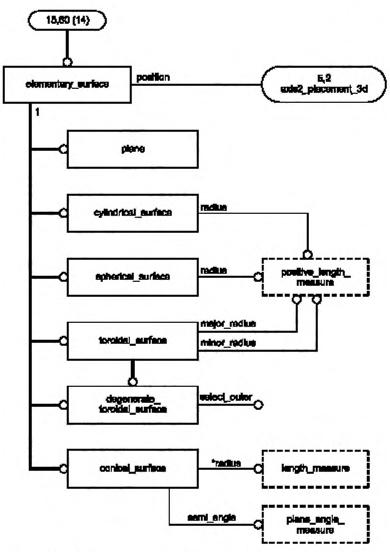


Рисунок С.15 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 15 из 22)

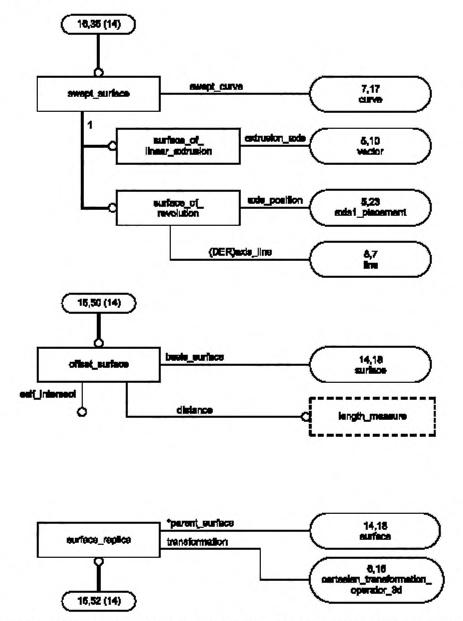


Рисунок С.16 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 16 из 22)

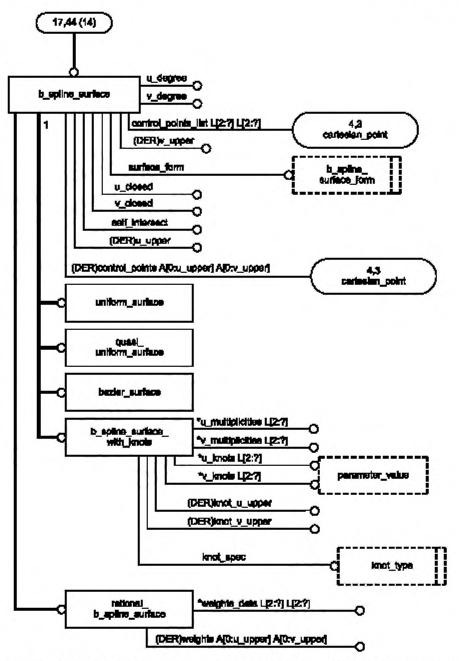


Рисунок C.17 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 17 из 22)

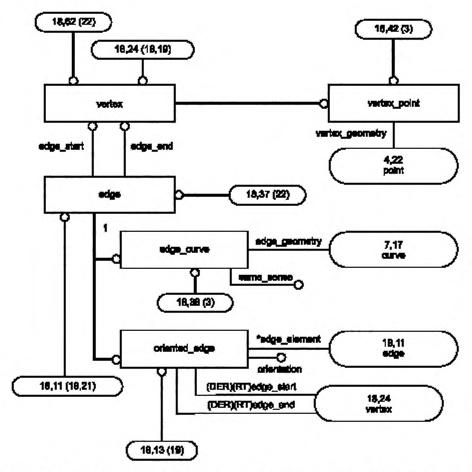


Рисунок C.18 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 18 из 22)

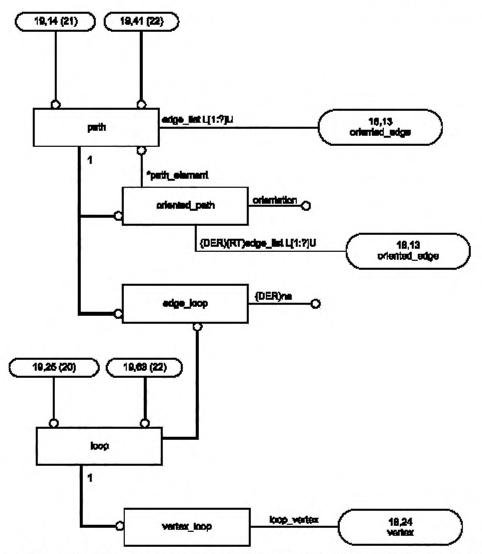


Рисунок С.19 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 19 из 22)

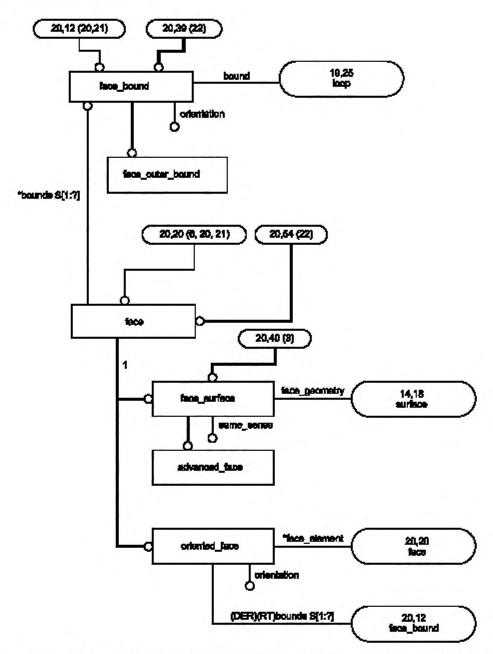


Рисунок C.20 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 20 из 22)

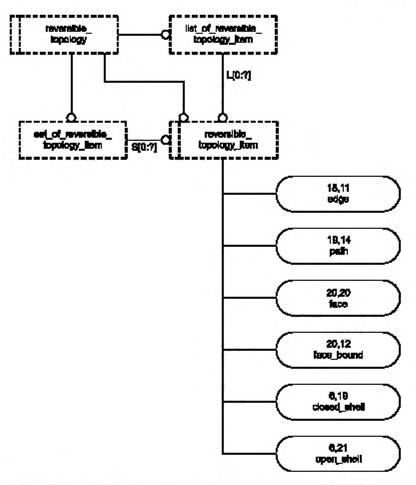


Рисунок C.21 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 21 из 22)

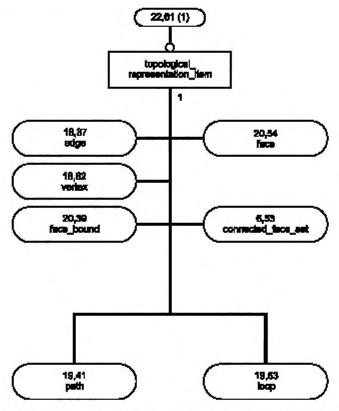


Рисунок С.22 — ПИК manifold\_surface\_shape\_representation в формате EXPRESS-G (диаграмма 22 из 22)

# Приложение D (справочное)

#### Машинно-интерпретируемые листинги

В данном приложении приведены ссылки на сайты, на которых находятся листинги наименований объектов на языке EXPRESS и соответствующих сокращенных наименований, установленных в настоящем стандарте. На этих же сайтах находятся листинги всех EXPRESS-схем, установленных или на которые даются ссылки в настоящем стандарте, без комментариев и другого поясняющего текста. Эти листинги доступны в машинно-интерпретируемой форме и могут быть получены по следующим адресам URL:

сокращенные наименования: http://www.mel.nist.gov/div826/subject/apde/snr/

EXPRESS: http://www.mel.nist.gov/step/parts/part509/IS/

При невозможности доступа к этим сайтам необходимо обратиться в центральный секретариат ИСО или непосредственно в секретариат ИСО ТК184/ПК4 по адресу электронной почты: sc4sec@cme.nist.gov.

П р и м е ч а н и е — Информация, представленная в машинно-интерпретированном виде по указанным выше адресам URL, является справочной. Обязательным является текст настоящего стандарта.

# Приложение ДА (справочное)

# Сведения о соответствии ссылочных международных стандартов ссылочным национальным стандартам Российской Федерации

Таблица ДА.1

Обозначение ссылочного международного стандарта	Степень соответ- ствия	Обозначение и наименование соответствую- щего национального стандарта	
ИСО/МЭК 8824-1:1998	IDT	ГОСТ Р ИСО/МЭК 8824-1 — 2001 Информационная технология. Абстрактная синтаксическая нотация версии один (АСН.1). Часть 1. Спецификация основной нотации	
ИСО 10303-1:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-1 — 99 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 1. Общие представления и основополагающие принципы	
ИСО 10303-11:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-11 — 2000 Системы автоматиза ции производства и их интеграция. Представление дан ных об изделии и обмен этими данными. Часть 11. Мето ды описания. Справочное руководство по языку EXPRESS	
ИСО 10303-41:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-41 — 99 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 41. Интегриро ванные обобщенные ресурсы. Основы описания и под держки изделий	
ИСО 10303-42:1994	_		
ИСО 10303-43:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-43 — 2002 Системы автоматиза ции производства и их интеграция. Представление дан ных об изделии и обмен этими данными. Часть 43. Интег рированные обобщенные ресурсы. Структуры представ лений	
ИСО 10303-202:1996	-	*	
ИСО 10303-511:2001	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-511—2006 Системы автоматиза- ции производства и их интеграция. Представление дан- ных об изделии и обмен этими данными. Часть 511. При- кладные интерпратированные конструкции. Топологичес- ки ограниченная поверхность	

<sup>\*</sup> Соответствующий национальный стандарт отсутствует. До его утверждения рекомендуется использовать перевод на русский язык данного международного стандарта. Перевод данного международного стандарта находится в Федеральном информационном фонде технических регламентов и стандартов.

 $<sup>\</sup>Pi$  р и м е ч а н и е — В настоящей таблице использовано следующее условное обозначение степени соответствия стандартов:

<sup>-</sup> IDT — идентичные стандарты.

# Библиография

 ISO 10303-514:1999 Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 514: Application interpreted construct: Advanced boundary representation

УДК 656.072:681.3:006.354

OKC 25.040.40

П87

**ОКСТУ 4002** 

Ключевые слова: автоматизация производства, средства автоматизации, интеграция систем автоматизации, промышленные изделия, представление данных, обмен данными, прикладные интерпретированные конструкции, односвязные поверхности

> Редактор В. Н. Колысов Технический редактор В. Н. Прусакова Корректор Н. И. Гаврищук Компьютерная верстка А. П. Финогеновой

Сдано в набор 10.08.2010. Подписано в печать 05.10.2010. Формат 60×84<sup>1</sup>/<sub>8</sub>. Бумага офсетная. Гарнитура Ариал. Печать офоетная. Усл. печ. л. 5,12. Уч.-изд. л. 4,62. Тираж 96 экз. Зак. 1214.